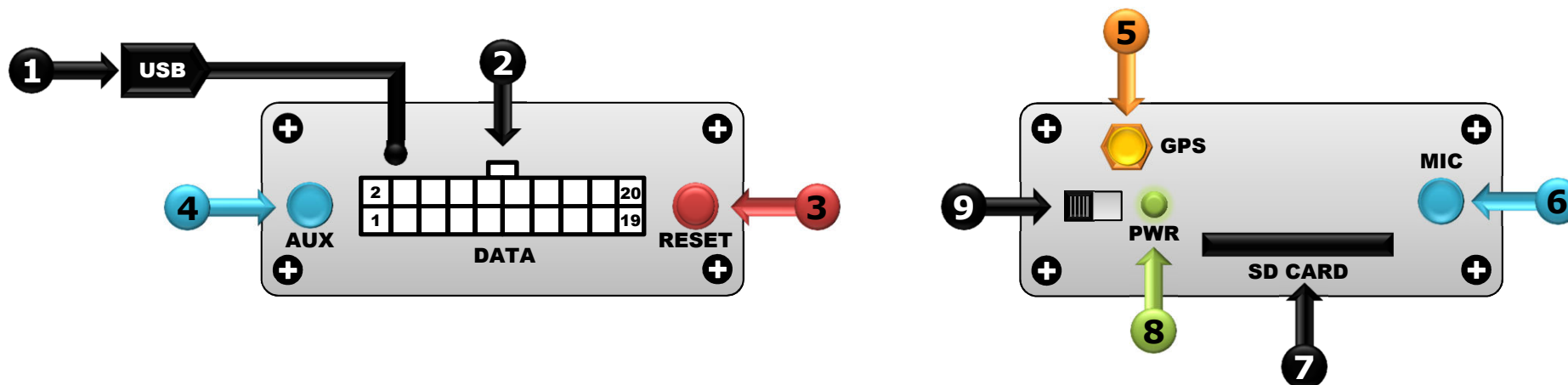


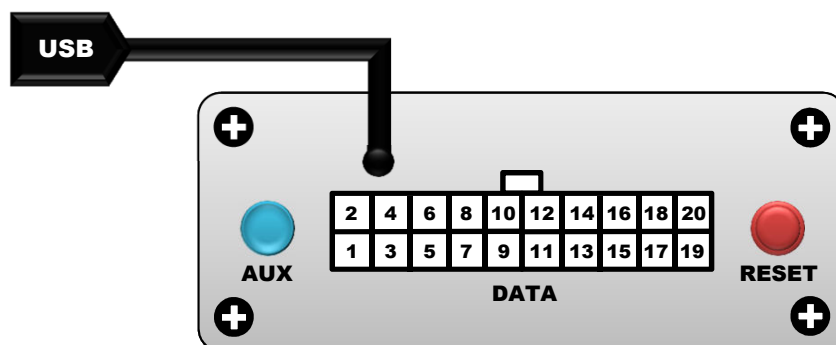
## ANDROMEDA – функциональная схема



<b>1</b>	Гнездо для подключения USB-устройств
<b>2</b>	Гнездо «DATA» для подключения RGB, AUDIO, TOUCH, POWER, SPEAKER, MUTE
<b>3</b>	Кнопка RESET – временно не используется
<b>4</b>	Гнездо AUX – временно не используется

<b>5</b>	Гнездо для подключения GPS антенны
<b>6</b>	Гнездо для подключения микрофона
<b>7</b>	Слот SD-карт памяти
<b>8</b>	Индикатор питания устройства
<b>9</b>	Выключатель питания устройства

## ANDROMEDA – распиновка гнезда «DATA»



# контакта	Функциональное назначение		# контакта	Функциональное назначение
1	Линейное аудио левый канал (выход)		11	IR-Rx не используется (вход)
2	Линейное аудио правый канал (выход)		12	3,3 Вольт для CTSC (выход)
3	Линейное аудио GND		13	Минус динамика (выход)
4	RTSC-YP (или UTSC-Rx или CTSC-RST) *		14	Плюс динамика (или VSYNC) (выход)
5	RGB RED (выход)		15	RTSC-YM (или CTSC-SCL) *
6	RGB CSYNC (или HSYNC) (выход)		16	RTSC-XP (или UTSC-Tx или CTSC-INT) *
7	RGB BLUE (выход)		17	Питание GND
8	RGB GREEN (выход)		18	RTSC-XM (или CTSC-SDA) *
9	RGB GND		19	Питание ACC +12 Вольт (вход)
10	MUTE (выход)		20	Питание BATT +12 Вольт (вход)

\* управление: RTSC – резистивное тач стекло; CTSC – емкостное тач стекло; UTSC – управление по UART