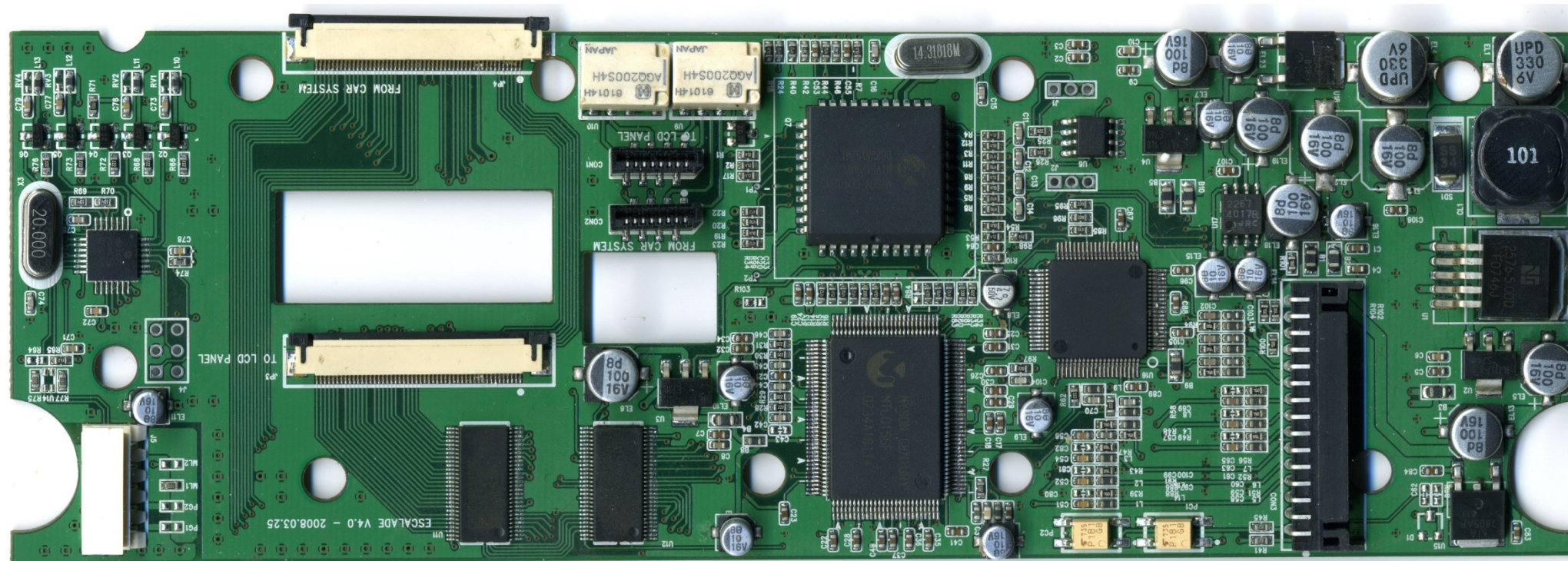


Видеоинтерфейс для Cadillac Escalade / EXT / ESV

Подключение внешнего USB тач контроллера



Внешний вид видеоинтерфейса для Cadillac Escalade / EXT / ESV (рис. 1) с обозначенными гнездами.

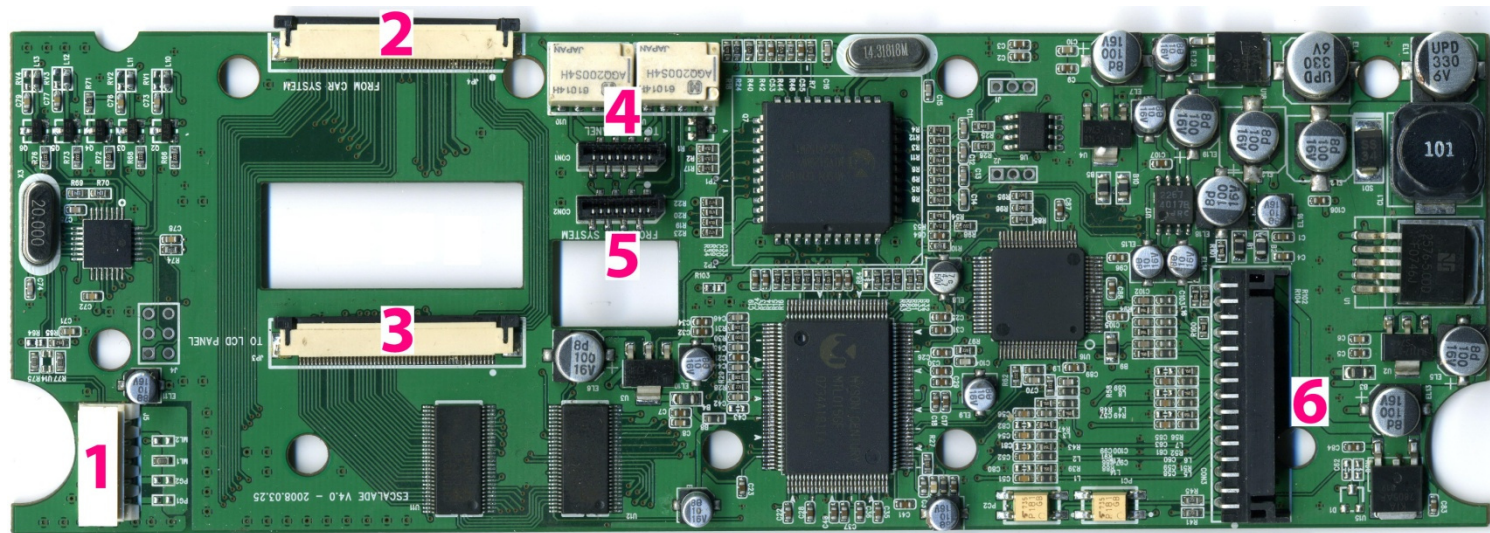


Рисунок 1

Функциональное назначение гнезд на видеоинтерфейсе для Cadillac Escalade / EXT / ESV:

1. Гнездо №1 (рис. 1) – предназначено для подключения к USB порту компьютера (в случае подключения CarPC)
2. Гнездо №2 (рис. 1) – предназначено для подключения гибкого шлейфа к основной плате штатного монитора. Шлейф идет в комплекте с видеоинтерфейсом.
3. Гнездо №3 (рис. 1) – предназначено для подключения гибкого шлейфа от штатной TFT LCD матрицы.
4. Гнездо №4 (рис. 1) – предназначено для подключения гибкого шлейфа от штатного тач стекла.
5. Гнездо №5 (рис. 1) – предназначено для подключения гибкого шлейфа к основной плате штатного монитора. Шлейф идет в комплекте с видеоинтерфейсом.
6. Гнездо №6 (рис. 1) – предназначено для подключения кабеля – видеосигналы (VGA, RGB, RCA), питание, управление.



Коннектор подключаемый к гнезду №6 имеет несколько проводов для питания, а именно: Синий провод (В)+ и Красный провод (POWER). Данные провода надо соединить вместе и подключить к питанию или по отдельности подключить провод POWER к АКБ, а провод В+ к постоянному +12Вольт от аккумулятора.

В случае, подключения к видеоинтерфейсу не CarPC, а например навигационного блока **CS9100**, потребуется доработка видеоинтерфейса, так как встроенный тач контроллер достаточно специфический и под него нет драйверов для WinCE. Для этого следует выпаять обозначенные элементы на плате: **L10, L11, L12, L13** (рис. 2), в итоге проведенных работ у вас должен получится следующий результат (рис. 3).

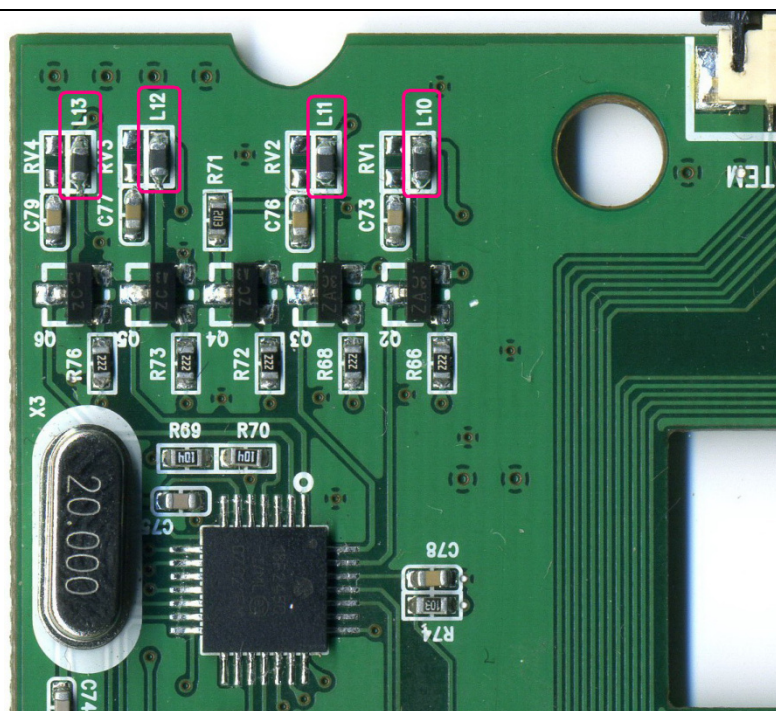


Рисунок 2

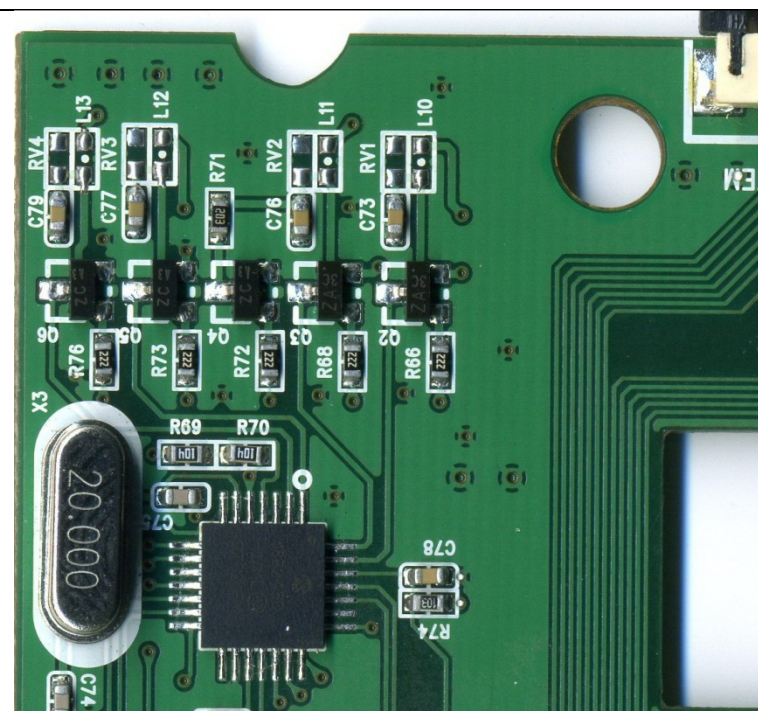


Рисунок 3

Далее, возьмите из комплекта USB тач контроллера, провод которым соединяется контроллер с тач стеклом (рис. 4)



Рисунок 4

Обрежьте провод до нужной длины и припаяйте к крайним контактам, выпаянных элементов **L10, L11, L12, L13** , результат проведенных работ (**рис. 5, 6**):



Рисунок 5

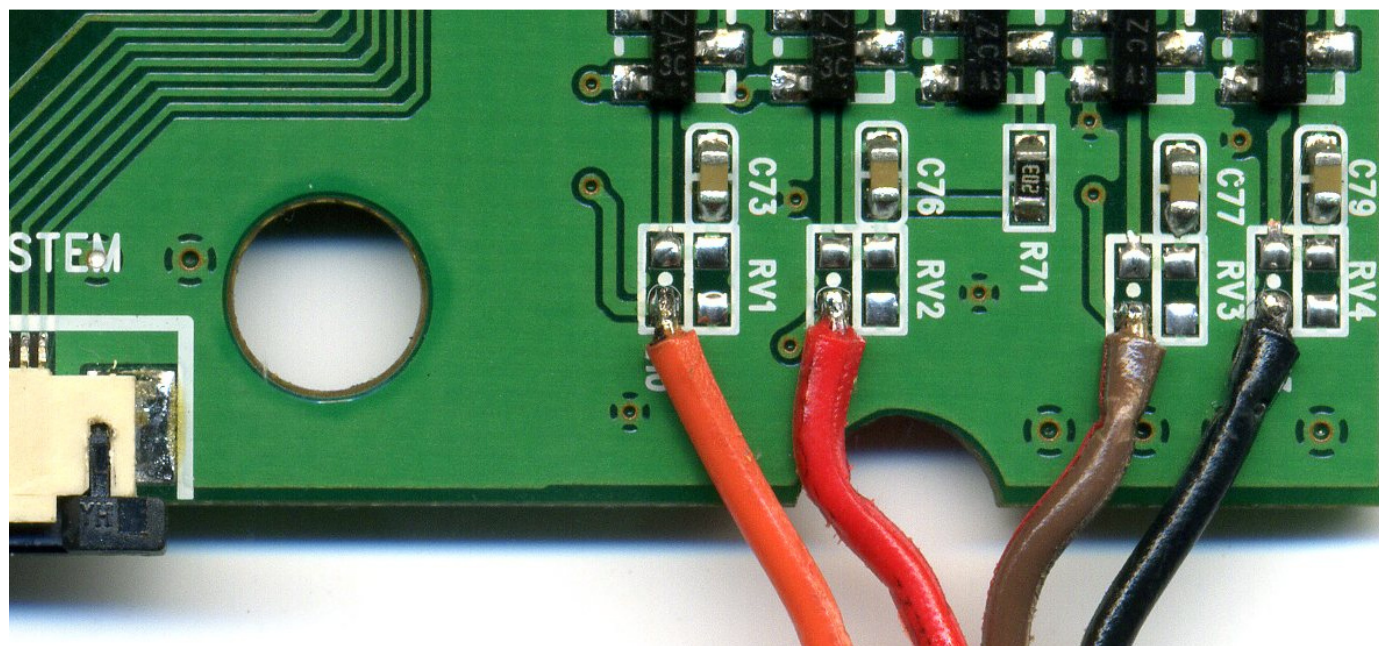


Рисунок 6